

## MÉTHODES DE TRAITEMENT – ENCADREMENT :

### 11. GRILLE DES CRITÈRES DE RÉUSSITE

	criteria A 	criteria B 	criteria C 	criteria D 
idea A 	••••	•	•••	•••••
idea B 	••	••••	••••	••
idea C 	•••••	•••	•	••
idea D 	••	••••	•••	••••

#### 11. GRILLE DES CRITÈRES DE RÉUSSITE

*Cette méthode se concentre sur la discussion et la sélection des aspects ou critères les plus importants pour un projet, une expérience d'apprentissage ou un défi spécifique, en fournissant aux élèves et aux enseignants un outil pour guider leur travail et pour évaluer le processus et le résultat final.*

**Supports nécessaires :** tableau noir, carton, tableau interactif ou tableau à partager en ligne, comme padlet..

**Temps imparti :** 30–45 minutes pour la génération ; doit être utilisé pour évaluer l'ensemble du projet.

#### Comment ?

**1)** Générez des idées pour différents critères qui semblent pertinents pour le défi ou le projet.

**2)** Sélectionnez les critères les plus importants par le biais d'un vote (max. cinq critères).

**3)** Lors du développement ou de l'évaluation du projet, utilisez ces critères pour évaluer votre évolution et votre capacité à atteindre les objectifs souhaités. Vous devez créer une matrice répertoriant les critères en haut et les idées sur la gauche.

**4)** Classez les idées, en utilisant des points de 1 (score le plus bas) à 5 (score le plus élevé), en fonction des différents critères de réussite choisis.

**5)** Voyez quelles idées obtiennent le meilleur score et utilisez cette grille pour savoir quelles idées ont le meilleur score et comment procéder par la suite.

**6)** Il se peut que les idées qui ont le meilleur score ne soient pas celles que vous aviez choisies, mais le classement en fonction des critères et la discussion autour de ce classement permettent de clarifier d'éventuels problèmes devant être résolus.