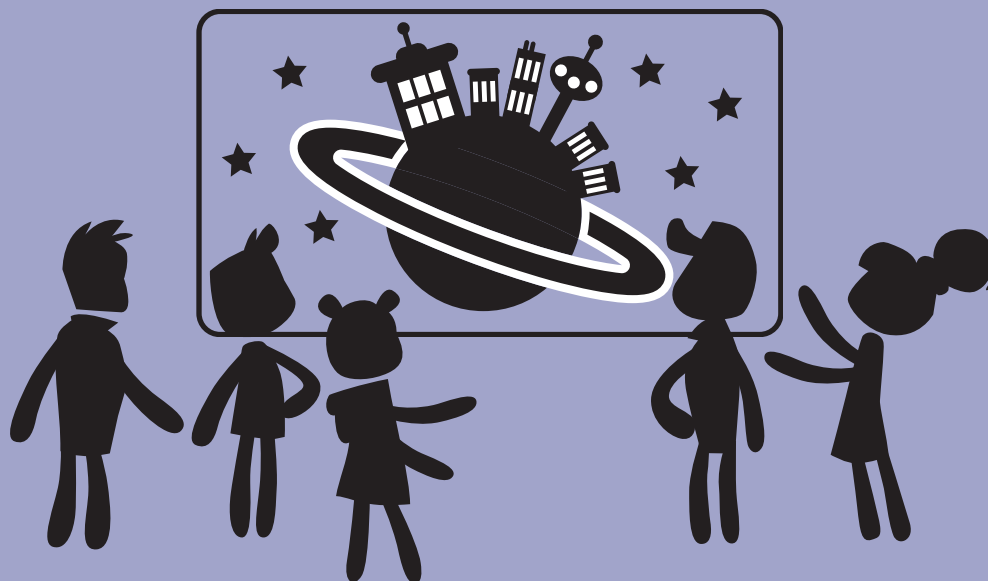


## METODER TIL AT GENERERE IDEER: 33. I FREMTIDEN



### 33. I FREMTIDEN

*Denne metode fokuserer på at skabe et lille antal historier om, hvordan vi tror, fremtiden vil blive. Det kan vi bruge til at forstå, planlægge, udvikle eller arbejde med en udfordring eller et tema, som undersøges eller formidles i klassen.*

**Nødvendige materialer:** Papir, lim og tuscher eller software til at redigere billeder og layout, store ark papir og post-it-sedler eller smart-board, fx en padlet.

**Tidsbehov:** 45 minutter.

### Hvordan?

**1)** Begynd med at undersøge teknologiske og kulturelle tendenser. Hvordan er samfundet og dagligdagen under forandring? Brug **20 Desktop research** og **25 Kategorisering** eller nogle af de andre analysemetoder. Skriv en række små scenarier eller historier om fremtiden, der viser, hvad der sker i fremtiden, hvis vi følger disse tendenser og ændringer.

**2)** Stil jer selv spørgsmålene: "Hvordan vil disse ændringer og tendenser påvirke det tema, den udfordring eller den genstand, vi er interesserede i at arbejde med?" "Hvordan kan dette skabe nye udfordringer eller muligheder?"

**3)** Bemærk, at idéer og viden skal noteres. I kan også skrive eller tegne små fremtidshistorier, hvor udfordringen eller temaet, I er interesseret i, beskrives i forhold til teknologiske og samfundsmæssige ændringer.