

MÉTHODES DE CRÉATION :

37. INFLUENCE PAR DES PERSONNAGES



37. INFLUENCE PAR DES PERSONNAGES

Cette méthode est une manière de découvrir de toutes nouvelles idées pour l'enseignement, l'apprentissage et la conception de produits. Des personnages fictifs ou bien réels vous inspireront et stimuleront votre imagination et votre créativité.

Supports nécessaires : images de personnages inspirants, stylos et papier, tableau interactif ou tableau à partager en ligne, par exemple padlet.

Temps imparti : 45 minutes à une demi-journée.

Comment ?

- 1)** Choisissez trois personnages inspirants, fictifs ou réels. Rassemblez des images d'eux et décrivez leurs caractéristiques.
- 2)** Créez des idées inspirées de leur aspect, de leur comportement, des compétences qu'ils ont ou de leur point de vue sur les problèmes. Soyez aussi détaillé et visuel que possible et essayez d'être fidèle au personnage, même si cela semble fou ou stupide. Plus c'est extravagant, mieux c'est !
- 3)** Observez les idées développées et collectez de nouvelles ébauches, idées et perspectives.