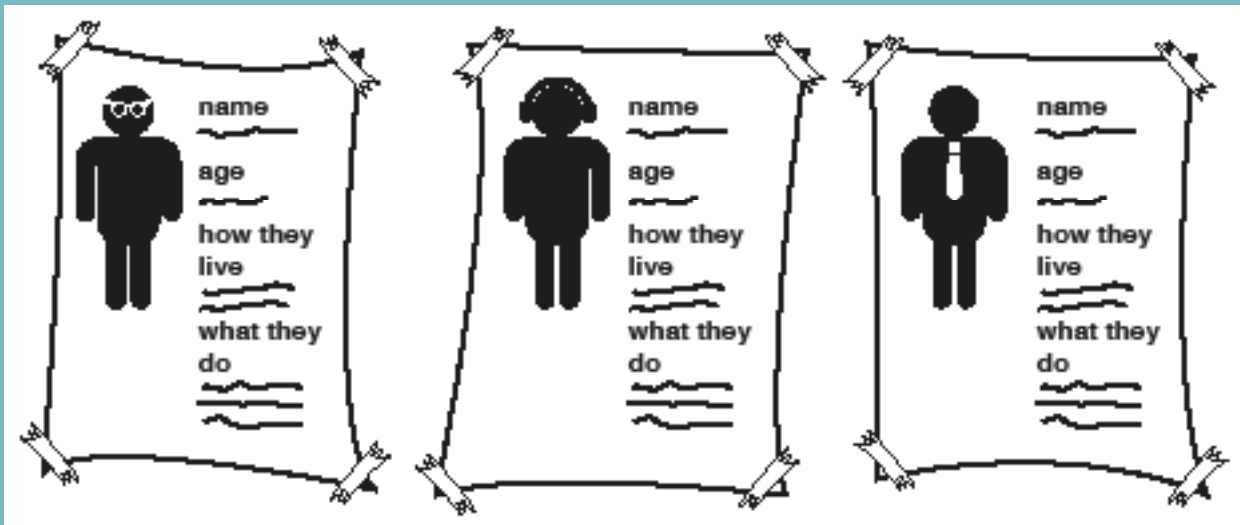


ANALYSOINTIMENETELMÄT: 29. ROOLIAHAMMOT



29. ROOLIAHAMMOT

Tällä menetelmällä kootut tutkimustiedot muutetaan kuvitteellisiksi henkilöhahmoiksi, jotka auttavat luomaan mielikuvia siitä, miten todelliset ihmiset suhtautuisivat projektiin tai kehitteillä olevaan tuotteeseen.

Tarvittavat materiaalit: valokuvausvälineet, paperia, kyniä ja liimaa tai tietokone ja kuvankäsittelyohjelma.

Tarvittava aika: 90 minuuttia – puoli päivää.

Miten toimitaan?

1) Aloittakaa keräämällä tietoa eri kohderyhmistä, joilla on merkitystä ryhmän tehtävän kannalta. Käyttäkää menetelminä esimerkiksi **antropologia** (kortti nro 21) tai **tiedonhakua** (kortti nro 20). Jokaisesta kohderyhmästä valitaan tiedonkeruun kohteeksi useampia ihmisiä, jotta tietoa saadaan monipuolisesti.

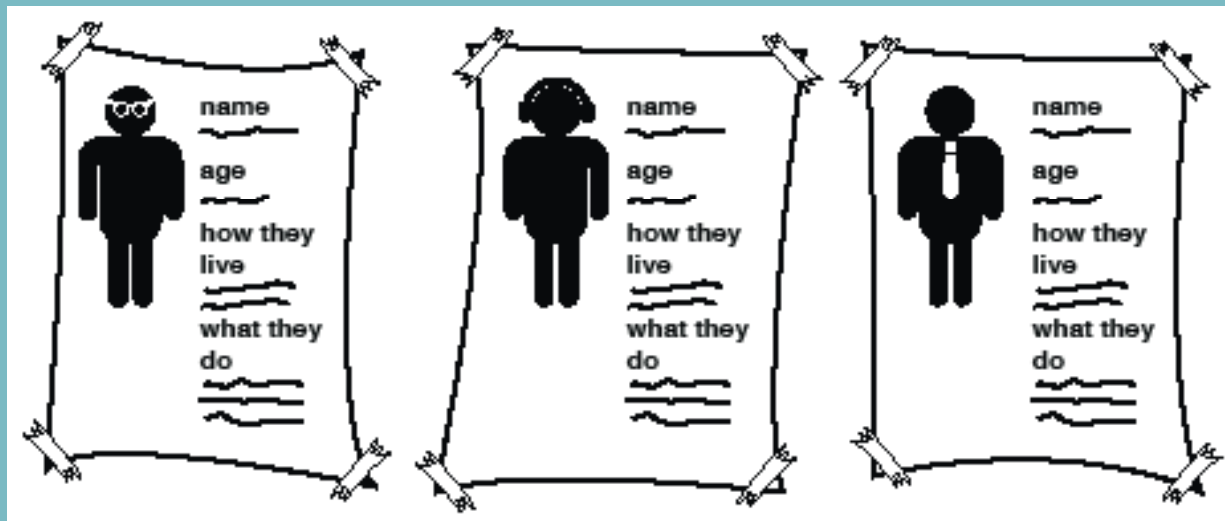
2) Ryhmitelkää kuhunkin ryhmään liittyvät tiedot (muistiinpanot ja valokuvat) suurelle paperiarkille tai sähköiselle alustalle.

3) Pitäkää **aivoriihi** (kortti nro 36) jokaisesta kohderyhmästä ja muodostakaa kuva heidän päivittäisestä elämästään, harrastuksistaan, mauistaan ja mieltymyksiään, arvoistaan ja unelmistaan.

4) Luokaa jokaisesta kohderyhmästä kuvitteellinen roolihahmo, johon kiteytyy aivoriihessä löytyneet ominaisuudet. Olkaa mahdollisimman yksityiskohtaisia: nimi, ikä, ulkonäkö, missä ja miten hän asuu, mitä hän tekee, mistä pitää jne.

5) Asettakaa hahmot samaan tilaan niin, että ne ovat koko ajan näkyvillä. Tämä voi tutkimus-/tilastotietoa konkreettisemmin innoittaa ja ohjata kehittämään ratkaisua juuri tietyn ryhmän tarpeisiin.

ANALYSOINTIMENETELMÄT: 29. ROOLIAHMO



The image shows three role cards, each with a silhouette of a person and a list of questions. The cards are held by four corner tabs. The first card features a silhouette of a person wearing glasses. The second card features a silhouette of a person with curly hair. The third card features a silhouette of a person wearing a suit and tie. Each card has the following text:

name

age

how they live

what they do

FUTE

29. ROOLIHAHMOT

Tällä menetelmällä kootut tutkimustiedot muutetaan kuvitteellisiksi henkilöhahmoiksi, jotka auttavat luomaan mielikuvia siitä, miten todelliset ihmiset suhtautuisivat projektiin tai kehitteillä olevaan tuotteeseen.

Tarvittavat materiaalit: valokuvausvälineet, paperia, kyniä ja liimaa tai tietokone ja kuvankäsittelyohjelma.

Tarvittava aika: 90 minuuttia – puoli päivää.

Miten toimitaan?

1) Aloittakaa keräämällä tietoa eri kohderyhmistä, joilla on merkitystä ryhmän tehtävän kannalta. Käyttäkää menetelminä esimerkiksi **antropologia** (kortti nro 21) tai **tiedonhaku** (kortti nro 20). Jokaisesta kohderyhmästä valitaan tiedonkeruun kohteeksi useampia ihmisiä, jotta tietoa saadaan monipuolisesti.

2) Ryhmitelkää kuhunkin ryhmään liittyvät tiedot (muistiinpanot ja valokuvat) suurelle paperiarkille tai sähköiselle alustalle.

3) Pitäkää **aivoriihi** (kortti nro 36) jokaisesta kohderyhmästä ja muodostakaa kuva heidän päivittäisestä elämästään, harrastuksistaan, mauistaan ja mieltymyksiään, arvoistaan ja unelmistaan.

4) Luokkaa jokaisesta kohderyhmästä kuvitteellinen roolihahmo, johon kiteytyy aivoriihessä löytyneet ominaisuudet. Olkaa mahdollisimman yksityiskohtaisia: nimi, ikä, ulkonäkö, missä ja miten hän asuu, mitä hän tekee, mistä pitää jne.

5) Asettakaa hahmot samaan tilaan niin, että ne ovat koko ajan näkyvillä. Tämä voi tutkimus-/tilastotietoa konkreettisemmin innoittaa ja ohjata kehittämään ratkaisua juuri tietyn ryhmän tarpeisiin.

FUTE