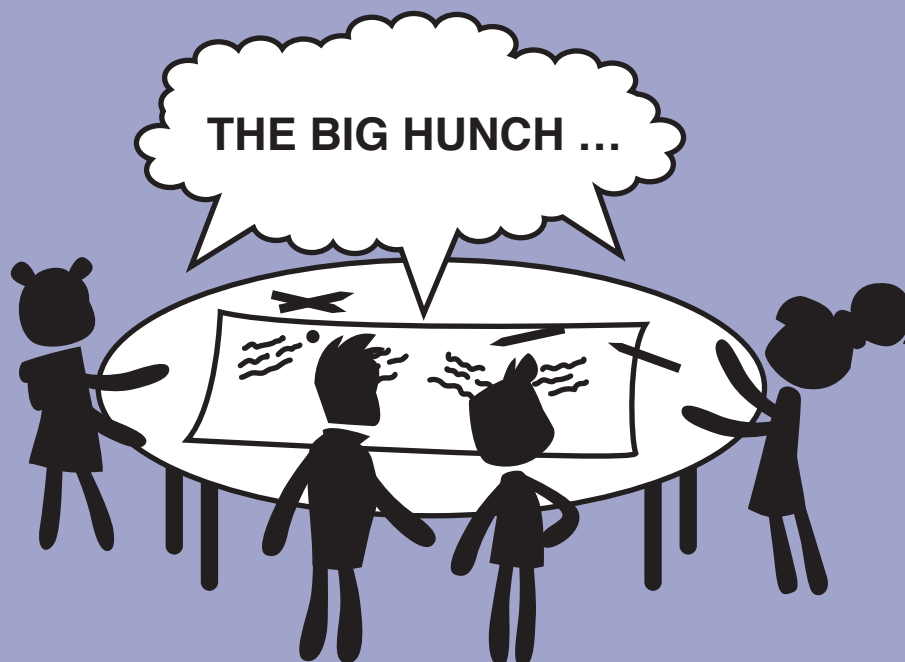


## METODER TIL AT GENERERE IDEER: 31. HVAD NU HVIS?



### 31. HVAD NU HVIS?

*Når vi går i gang med et udviklingsprojekt eller studieområde, kan vi ofte have umiddelbare idéer, som kan afsløre dybere følelser eller holdninger. Denne metode kan bruges som den første brainstorm, hvor alle kan give udtryk for deres umiddelbare mavefølelse eller intuition. Husk, at selv videnskabsfolk starter deres arbejde med at opstille en hypotese!*

**Nødvendige materialer:** Tavle, karton eller smartboard, fx en padlet.

**Tidsbehov:** 45 minutter.

#### Hvordan?

**1)** Saml teamet i starten af undervisningen eller projektet, og skab en åben, afslappet atmosfære ved at opfordre til, at alle giver udtryk for tanker og idéer. Det kan være en god idé at flytte til et hyggeligere sted end klasseværelset eller spise frugt eller kage, mens denne øvelse foretages.

Sid i en rundkreds eller på gulvet. Sørg for at have et fælles whiteboard, tavle eller skærm at skrive på, så alle kan se det.

**2)** Stil spørgsmål som: Hvad synes I om denne udfordring? Hvad forventer I at lære? Hvad vil I gerne gøre ved det? Hvor mener I, at de interessante udfordringer er? Hvilken type projekt eller produkt synes I, vi skal udvikle? Hvor mener I, at den vigtige mulighed for læring ligger?

**3)** Udpeg en ordstyrer, evt. blandt eleverne, der tager noter og illustrerer forslagene og "følelserne". Alle skal opfordres til at udtrykke, hvad der ligger dem på sinde.

**4)** Læs højt fra listen ved slutningen af mødet og se, om der er dukket noget virkeligt interessant op. Prøv at omforme det til en hypotese, som I bagefter kan undersøge. Hvis I ikke kan, så gem idéerne til senere.