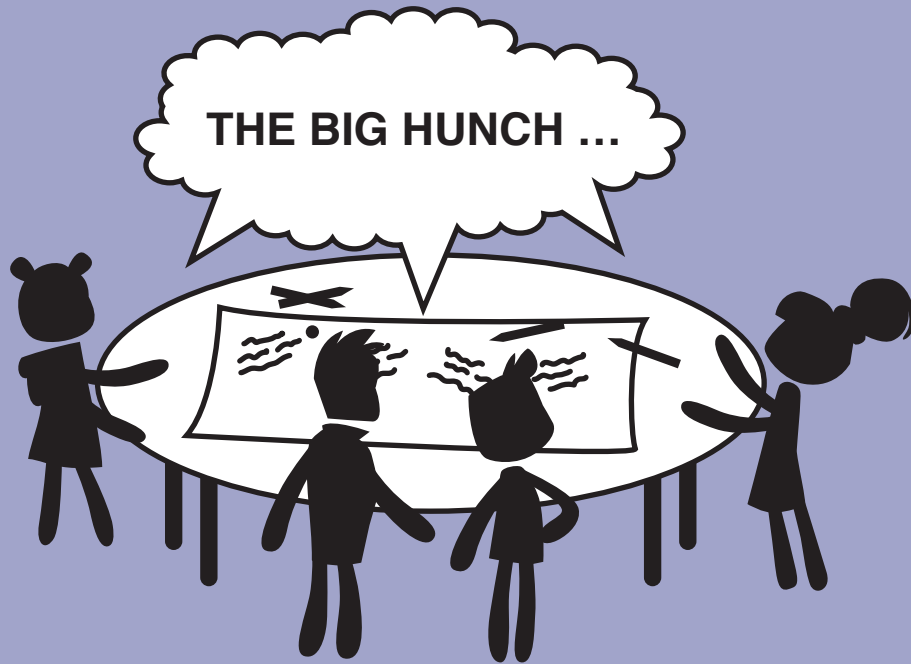


IDEOINTIMENETELMÄT: 31. ENTÄ JOS?



31. ENTÄ JOS?

*Uuden projektin alussa syntyy usein nopeasti mielenkiintoisia ja innostavia ideoita. Tämä menetelmä on hyvä aloittaa **aivoriihellä** (kortti nro 36), jossa tilaa annetaan hulluimmillekin aavistuksille, ideanpoikasille, intuitiolle ja "mutu-tuntumille". Tutkijan ensimmäinen tehtävä on esittää hypoteesi!*

Tarvittavat materiaalit: liitu-, tussi-, älytaulu tai virtuaalinen seinä (esim. Padlet), jonka kaikki näkevät ja jolle kaikki pääsevät kirjoittamaan.

Tarvittava aika: 45 minuuttia.

Miten toimitaan?

1) Kokoontukaa yhteen projektin alkaessa. Luo-kaa avoin ja kannustava ilmapiiri, jossa jokainen uskaltaa tuoda vapaasti ajatuksensa ja ideansa esille. Viihtyisä, mukava paikka, piirissä istuminen ja pikku naposteltavat sopivat hyvin osaksi tunnelman luomista!

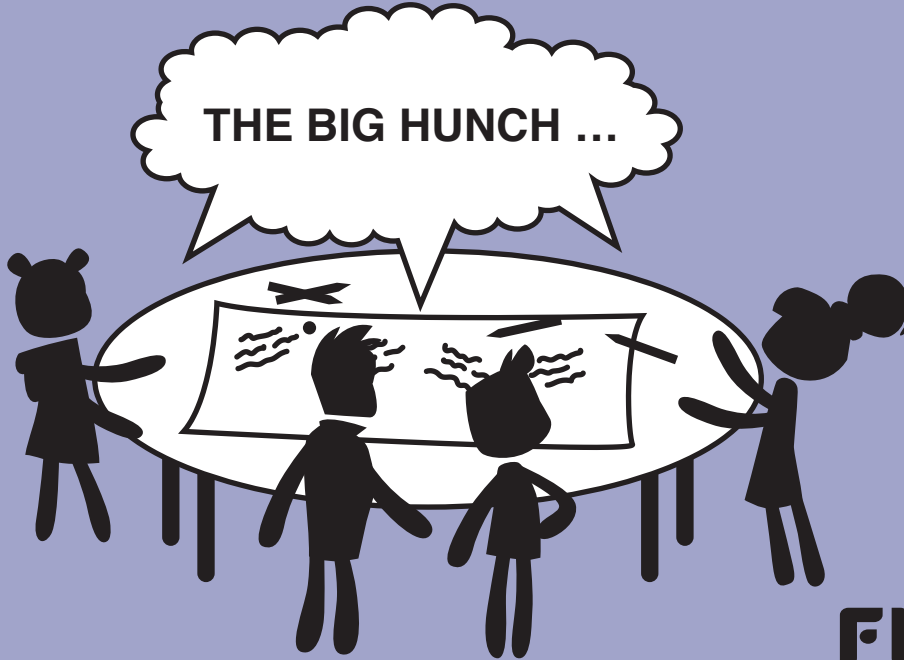
2) Seuraavista kysymyksistä voi olla apua: Mitä ajattelette tästä haasteesta? Mitä odotatte oppivanne? Mitä haluaisitte saavuttaa? Mitä asioita/ongelmia pidätte projektissa mielenkiintoisina? Millaisia asioita/esineitä projektissa olisi mielestänne tarpeen kehittää? Missä olisi oppimisen kannalta merkittävää potentiaalia?

3) Nimetkää yksi ohjaaja tai tehkää vuorotellen muistiinpanoja ja luonnostelkaa ehdotuksia ja "mutu-tuntumista" kuvia. Kannustakaa kaikkia ilmaisemaan mielipiteitään ja ajatuksiaan.

4) Lukekaa lopuksi koko luettelo äänen ja katso-kaa, onko siinä jotain erityisen mielenkiintoista. Yrittäkää muotoilla se hypoteesiksi, jota voitte myöhemmin tutkia. Vaikka luettelossa ei olisi mitään erityisen kiinnostavaa, on se silti hyvä säilyttää myöhempää tarkastelua varten.

**IDEOINTIMENETELMÄT:
31. ENTÄ JOS?**

THE BIG HUNCH ...



FUTE

31. ENTÄ JOS?

*Uuden projektin alussa syntyy usein nopeasti mielenkiintoisia ja innostavia ideoita. Tämä menetelmä on hyvä aloittaa **aivoriihellä** (kortti nro 36), jossa tilaa annetaan hulluimmillekin aavistuksille, ideanpoikasille, intuitiolle ja ”mutu-tuntumille”. Tutkijan ensimmäinen tehtävä on esittää hypoteesi!*

Tarvittavat materiaalit: liitu-, tussi-, älytaulu tai virtuaalinen seinä (esim. Padlet), jonka kaikki näkevät ja jolle kaikki pääsevät kirjoittamaan.

Tarvittava aika: 45 minuuttia.

Miten toimitaan?

1) Kokoontukaa yhteen projektin alkaessa. Luo-kaa avoin ja kannustava ilmapiiri, jossa jokainen uskaltaa tuoda vapaasti ajatuksensa ja ideansa esille. Viihtyisä, mukava paikka, piirissä istuminen ja pikku naposteltavat sopivat hyvin osaksi tunnelman luomista!

2) Seuraavista kysymyksistä voi olla apua: Mitä ajattelette tästä haasteesta? Mitä odotatte oppivanne? Mitä haluaisitte saavuttaa? Mitä asioita/ongelmia pidätte projektissa mielenkiintoisina? Millaisia asioita/esineitä projektissa olisi mielestänne tarpeen kehittää? Missä olisi oppimisen kannalta merkittävää potentiaalia?

3) Nimetkää yksi ohjaaja tai tehkää vuorotellen muistiinpanoja ja luonnostelkaa ehdotuksia ja ”mutu-tuntumista” kuvia. Kannustakaa kaikkia ilmaisemaan mielipiteitään ja ajatuksiaan.

4) Lukekaa lopuksi koko luettelo äänen ja katso-kaa, onko siinä jotain erityisen mielenkiintoista. Yrittäkää muotoilla se hypoteesiksi, jota voitte myöhemmin tutkia. Vaikka luettelossa ei olisi mitään erityisen kiinnostavaa, on se silti hyvä säilyttää myöhempää tarkastelua varten.

FUTE