

LØSNINGSMETODER – UDVIKLING : 37. INSPIRERENDE FIGURER



37. INSPIRERENDE FIGURER

Denne metode kan afdække helt nye idéer til undervisning, læring og udvikling af produkter. Fiktive karakterer eller virkelige personer kan inspirere jer og stimulere jeres evne til at generere idéer og være kreative.

Nødvendige materialer: Inspirerende billeder, tuscher og papir, et smartboard, fx en padlet. .

Tidsbehov: 45 minutter til en halv dag.

Hvordan?

- 1)** Vælg tre inspirerende karakterer, som enten er fiktive eller virkelige. Saml billeder af dem, og beskriv deres egenskaber.
- 2)** Skab idéer inspireret af, hvordan de ser ud, opfører sig, hvilke færdigheder de har, eller find på spørgsmål, som karaktererne kunne finde på at stille. Vær så detaljeret og visuel som muligt, og prøv at være tro mod karakteren, selv om det virker fjollet. Jo vildere, jo bedre!
- 3)** Se på de udviklede idéer, og saml ny viden, idéer og perspektiver.