

CREATIEMETHODEN: 37. INFORMEREN VIA PERSONAGES



37. INFORMEREN VIA PERSONAGES

Deze methode is een manier om nieuwe ideeën voor lesgeven, leren en het ontwerpen van producten te ontdekken. Fictieve personages of echte personen zullen je inspireren en je verbeeldingskracht en creativiteit stimuleren.

Benodigde materialen: Afbeeldingen van inspirerende personages, pennen en papier of een smartboard of een deelbare, online bord bijv. padlet.

Benodigde tijd: 45 minuten tot een halve dag

Hoe?

- 1)** Kies drie inspirerende personages die fictief of echt zijn. Verzamel foto's van ze en beschrijf wat hun eigenschappen zijn.
- 2)** Creëer ideeën die geïnspireerd zijn op de manier waarop ze eruitzien, zich gedragen of de vaardigheden die ze hebben of richt je op problemen vanuit hun perspectief. Wees zo gedetailleerd en visueel mogelijk en probeer trouw te blijven aan het personage, ook al lijkt het gek of dwaas. Hoe wilder, hoe beter!
- 3)** Kijk naar de ontwikkelde ideeën en verzamel nieuwe inzichten, ideeën en perspectieven.