

LØSNINGSMETODER – UDVIKLING: 40. PROTOTYPER



40. PROTOTYPER

Prototyper anvendes til at bygge en tredimensionel model af en idé. Formålet kan være at videreudvikle idéen ved at afprøve formen, detaljerne eller funktionaliteten eller at vise andre, hvordan en idé eller en løsning kunne se ud, og hvordan den kunne fungere. Udvikling af prototyper er vigtigt, når idéer udvikles. Det er ikke nødvendigt at anvende dyre materialer eller en masse tid. Du kan bruge papir, karton, legoklodser, affald eller kasserede materialer. Bygning, formning og limning giver endvidere de elever, som ikke er specielt gode til at skrive eller til abstrakt tænkning, muligheden for at brillere i klassen.

Nødvendige materialer: Ler, stof, papir, karton, mælkekartoner, sugerør og alle typer affaldsprodukter og materialer, lim eller limpistoler. Slip fantasien løs, og brug alt, som kan limes sammen.

Tidsbehov: 45 minutter til en dag.

Hvordan?

- 1) Saml et udvalg af materialer til at bygge model og prototype. Forskellige materialer og affaldsprodukter kan tit anvendes på overraskende måder.
- 2) Udarbejd en målfast tegning af genstanden, før du udarbejder en kompleks prototype/model.
- 3) Husk at udvikle prototypen tidligt i projektet, da det kan være enkelt og billigt og alligevel nyttigt.